

Instrukcja użytkowania Pierniczek

Wpisany przez Michał Dolny

Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:16 - Zmieniony Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:28

Witam, turnieje okręgowe oraz Liga będzie prowadzona przy użyciu "pierniczek, w związku z tym:

- Proszę przypomnieć sobie identyfikatory PID nadanymi przez system Cezar i zapamiętać!!! Służyć nam będą przy każdorazowym rozpoczęciu turnieju zapisywanym systemem elektronicznego zapisu wyników.

Obsługa pierniczek(zapoznaj się koniecznie jeśli nie spotkałeś się z tego typu urządzeniem)

Pierniczki służą przekazywaniu drogą radiową wyników uzyskanych przy stole...w skrócie zastępują protokoły, po zajęciu miejsca można się też dowiedzieć którą rundę gramy, jakie pary winny siedzieć przy danym stole i jakie rozdania powinny grać w tej rundzie, poza tym to zwykłe protokoły:)

Instrukcja obsługi(kluczyk na górze tylko dla sędziów)Proszę go nie ruszać

Otwórz program virbm_en.exe i naciśnij OK! virbm_en.exe to wirtualny pierniczek

Włączy się pierniczek, który automatycznie "gasi się" w celu oszczędzania baterii

Naciśnij ponownie OK!!

System pokazuje grupę turnieju i numer stołu

Naciśnij OK!! pojawi się

N:

S:

w tym miejscu wpisujemy identyfikatory zgodnie z zajęta pozycją przy stole(po wpisaniu identyfikatora ok i przechodzimy do S po ponownym ok system doprowadzi Nas do

E:

W:

Po wprowadzeniu wszystkich identyfikatorów system wskaże nam:

lewa góra - runda

prawa góra - rozdania, które mamy grać w danej rundzie

dół - pary, które powinny zajmować w danej rundzie pozycję na NS i EW

Instrukcja użytkowania Pierniczków

Wpisany przez Michał Dolny

Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:16 - Zmieniony Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:28

dalej OK!!

i pojawia się kolejno

nr rozdania(board) OK!! wpisujemy i wprowadzamy:

kontrakt(contr), ew. z xx lub xx, kto rozgrywa np. 2dN; 2dxN, 3NTxxE i OK

wist(lead) wprowadzamy w dowolnej kolejności np. 2d, d2

wynik(result) operujemy +(W)lub-(D)lub swoje(K) i OK!!

w tym momencie system pokazuje akceptacja od E(verification by east), tak jak z protokołem dajemy graczowi strony przeciwnej możliwość pokazania i zaakceptowania zapisu, jeśli jest zgodny z tym co nastąpiło przy stole. Naciska on OK!! i system pokazuje, że w danym grano rozdaniu grano odpowiedni kontrakt z ręki ?? i pokazuje wynik tego rozdania.

Po naciśnięciu OK!! system zapyta czy pokazać wyniki innych stołów i OK!!i teraz możemy zobaczyć ile % uzyskaliśmy z tego rozdania i ew. jakie kontrakty grywano na innych stołach(oczywiście nie komentując, ponieważ rozdanie może być grane na innym stole za chwilę)

Przechodzimy do rozdań następnych:)

Uwagi:

Jak w protokołach nie komentujemy rozdań zagranych

Jeśli wynik nie został zaakceptowany przycisk cancel służy jak undo, także w celu poprawienia błędnego wpisania kontraktu, wistu etc.

Proszę zwracać uwagę, które rozdanie rozegrane należy wpisać do pierniczka, bo za chwilę się okaże, że graliśmy 1 a wpisaliśmy w 2 i zobaczyliśmy co było grane

Jeśli system pokaże:

Rozdanie już grane(board number incorrect)to rozdanie już wprowadzono lub błędny numer rozdania

Instrukcja użytkowania Pierniczków

Wpisany przez Michał Dolny

Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:16 - Zmieniony Czwartek, 02 Grudzień 2010 21:28

4 Pasy są pod znaczkiem K!!!jest wyraźnie napisane pass