

# Zaproszenie

Serdecznie zapraszamy brydżystów na:

**Turniej Zakończenia Sezonu OTP\***,

który odbędzie się w sobotę - 28 grudnia 2024 r. o godz. 10:00

jako jeden z turniejów z okazji rocznicy

Powstania Wielkopolskiego 1918 r.

MGOSiR w Koronowie, ul. Wąskotorowa 4

**Otwarte Indywidualne Mistrzostwa Województwa**

**Kujawsko-Pomorskiego OTI\***

odbędą się po turnieju par, ok. godz. 15:30.

Wpisowe do turniejów:

30 zł od zawodnika - człönka PZBS,

25 zł ulgowe,

35 zł niestowarzyszeni

**Nagrody zgodnie z regulaminem PZBS**

**Dla zwycięzców - trofea sportowe i medale**

W turnieju par rozgrywamy 3 minisesje po 10 rozdań

**Turnieje zaliczane są  
do Grand Prix Okręgu**

i rozgrywane będą na zapis maksymalny

Serdecznie zapraszamy  
Zarząd K-PZBS



Uwaga: W trakcie Turnieju Zakończenia Sezonu zostaną wręczone nagrody długofalowe za cykl Grand Prix K-PZBS 2024 na impy

# Skrócony system licytacyjny (Wspólny Język) obowiązujący na Indywidualnych Mistrzostwach Województwa Kujawsko-Pomorskiego 2024

## Licytacja jednostronna

**Otwarcie 1♣** = 12–14 na równym; 15+ na treflach; 18+ na dowolnym. 1♣ – 1♦ = 0–6 na dowolnym; 7–11 na młodszym(ch); 16+ na równym (bez starszej 4)

1♣ – 1♥/1♠ = 7+ NAT, min 4 w kolorze

1♣ – 1BA = 7–10 bez starszej 4

1♣ – 2♣/2♦ = NAT GF, możliwa starsza 4

1♣ – 2♥/♠ = NAT GF, 6+1♣ – 2BA = 11–12 bez starszej 4

1♣ – 3BA = 13–15 na układzie 4333, (32)44 bez starszej 4

**Odwrotka:** 44-55-66.

**Magister:** 1♣/1♦-1♥/1♠-1♣/1BA-2♣, odpowiedzi: 2♦ = brak fitu 3-kartowego, dół otwarcia 2 w kolor starszy partnera = fit 3-kartowy, dół otwarcia 2 w drugi kolor starszy = fit 3-kartowy, góra otwarcia 2BA = brak fitu 3-kartowego, góra otwarcia

### Silne rebidy:

1♣ – 1♦ – 1BA = 18-20, 1♣ – 1♦ – 2BA = 21-23, potem Stayman i transfery 1♣ – 1♦ – 2♦ = sztuczny GF, potem: 2♥ = wtórny negat 0-3, 2♠ = 4-6 (potem po 2BA otwierającego Stayman i transfery), 2BA = 7-11 na młodszym, 3♣/♦/♥/♠ = kolor min. 6+ DW10xxx

**Otwarcie 1♦** = 12–17 5+♦ lub 4441 lub 12–15, 4+♦ i 5+♣

1♦ – 2♣ = GF 12+, NAT (5+♣)

1♦ – 2♦ = 10+, 4+ kara, forsuje do 3♦, wyklucza starszą 4 1♦ – 3♣ = 9-11 inwit NAT do 3BA, dobry kolor 6+1♦ – 3♦ = blokujące z dobrym fitem 4+1♦ – 2BA = 11-12 bez starszej 4 1♦ – 2♣ – 2♥/2♠ = rewers, licytowana starsza czwórka

15+1♦ – 2♣ – 2BA = 4441, singleton ♣, 12–14

Magister po otwarciu 1♦: analogicznie, jak wyżej

**Otwarcie 1♥/1♠** = 12–17 5+♥/♠

1♥/1♠ – 1BA = 7–11 bez fitu 1♥/1♠ – 2♣ = GF 12+, wieloznaczne (z fitem/naturalne 5+♣/zrównoważony bez fitu)

1♥/1♠ – 2♦ = GF 12+, NAT (5+♦)

1♠ – 2♥ = GF 12+, NAT (5+♥) 1♥/1♠ – 2BA = inwit z fitem 1♥/1♠ – 3♣/♦ = 9-11, inwit NAT do 3BA, dobry kolor 6+, wyklucza fit

1♥/1♠ – 3♥/♠ = blok 0-6, z fitem 4+1♥ – 1♠ – 2♥ – 2BA = inwit do 3BA.

**Otwarcie 1BA** = skład zrównoważony 15–17, dopuszczalna starsza piątka lub młodsza szóstka

1BA – 2♣ = Stayman, obiecuje starszą czwórkę 1BA – 2♦/♥/♠/3♣ = jednoznaczne transfery 1BA – 2BA = inwit

1BA – 3♦ = sześć kar dwie starsze figury (AK, AD, KD), inwit do 3BA

1BA – 3♥/♠ = licytowana trójka, 54 w młodszym

1BA – 4♣ = pytanie o 4 asy (odpowiedzi: 4♦ = 0, 4♥ = 1, 4♠ = 2, 4BA = 3 asy)

1BA – 4♦/♥ = transfer na ♥/♠

1BA – 4BA = inwit do 6BA

**Otwarcie 2♣** = Precision, 11–14 5+♣ i starsza 4 lub 6+♣

2♣ – 2♦ = pytanie o skład:

• 2♥/2♠ = naturalne, 4 karty w licytowanym kolorze starszym

• 2BA = 6+♣, bez krótkości (dalej: 3♦ pytanie o starszą trójkę, 3♥/♠ GF 6+♥/♠)

• 3♣ = 6+♣, z krótkością (dalej: 3♦ pytanie o singla, 3♥/♠ GF 6+♥/♠) 2♣ – 2BA = automat do 3♣ (dwie wersje: słabe z fitem lub GF w składzie 5–5, który za chwilę pokażemy Wilkoszem). Wyjaśnienie: Otwierający 2♣ musi zalicytować 3♣, Teraz licytujący 2BA pasuje (gdy jest słaby) lub wskazuje układ GF 5-5:

• 3♦ = ♦ i ♥ (dalej naturalnie wybieramy kontrakt do gry)

• 3♥ = ♥ i ♠ (dalej naturalnie wybieramy kontrakt do gry)

• 3♠ = ♠ i ♦ (dalej naturalnie wybieramy kontrakt do gry)

**Otwarcie 2♦** = Wilkosz, ogólne zasady, w założeniach przedpartyjnych i na 3. ręce blok może być agresywny

**Otwarcie 2♥/2♠** = 6-10, 6 ♥/♠, ogólne zasady, w założeniach przedpartyjnych i na 3. ręce blok może być agresywny

**Otwarcie 2BA** = 6-10, 5+5+ ♣♦, ogólne zasady, w założeniach przedpartyjnych i na 3. ręce blok może być agresywny

**Otwarcia 3♣/♦/♥/♠** = blok, 1-2 ręka siedmiokart, dobry kolor, w założeniach przedpartyjnych i na 3. ręce blok może być agresywny

**Blackwood** 4BA = (102) na 5 wartości z damą atu. Blackwood wyłączeniowy = (102) na 4 wartości: z królem atu bez asa w kolorze renonsu.

## Licytacja po interwencji

### Po kontrze przeciwnika:

przeskok nowym kolorem = kolor + fit (np. 1♥ – (x) – 3♣)

nowy kolor na wysokości 1 forsuje

nowy kolor na wysokości 2 nie forsuje

Po kontrze na 1BA = jak bez kontry

**Po wejściu przeciwnika kolorem:**

1♣/♦ – (1♥) – x = dokładnie 4 piki

1♣/♦ – (1♥) – 1♠ = 5+ pików

nowy kolor na wysokości 1 forsuje

nowy kolor na wysokości 2 nie forsuje

Po otwarciu kolorem starszym i wejściu przeciwnika:

2BA = inwit z fitem

kolor przeciwnika = GF z fitem

**Licytacja w obronie**

Wejście 1BA = 15–17; na re-open: 11–15.(1♣/♦) – 2♦ = dwukolorówka na kolorach starszych, min. 5-5

**Obrona po silnym BA****Po otwarciu:**

X = starsza 4, młodsza 5

2♣ = min. 5-4 na starszych

2♦ = 6+ na jednym starszym

2♥/♠ = 5 licytowana i 4 młodsza

**Pozycja re-open:**

X = wznawiająca, wywoławcza 9+

2♣ = min. 4-4 na starszych

2♦/♥/♠ = naturalne

**System wistowy**

Wist odmienny, zrzutki odwrotne

Do pierwszego wistu partnera w:

- Asa/Damę – marka/demarka

- Króla – ilościówka

Lavinthal – nie do koloru, w atutach, wychodząc do przebitki

Gramy potwierdzeniem wistu do BA z obu rąk